

### 1. Das Spielprinzip

Gegeben sind 3 in der Höhe begrenzte Stapel a, b und c mit Kisten in 2 Farben gelb und blau. Nur die oberste Kiste eines Stapels darf bewegt werden. Eine Kiste darf nicht auf eine andersfarbige Kiste und nicht auf einen vollen Stapel gestellt werden.

Ziel: Die Stapel sollen nach Farben getrennt sortiert werden: ein blauer und ein gelber Stapel.

### 2. Die Bedienung

Mit den Pfeilbuttons können einzelne oberste Kisten bewegt werden:

**c←** : bewege oberste Kiste von Stapel a zu Stapel c

**→b** : bewege oberste Kiste von Stapel a zu Stapel b

**a←** : bewege oberste Kiste von Stapel b zu Stapel a

**→c** : bewege oberste Kiste von Stapel b zu Stapel c

**b←** : bewege oberste Kiste von Stapel c zu Stapel b

**→a** : bewege oberste Kiste von Stapel c zu Stapel a

Mit „**neu**“ wird eine neue Aufgabe gestartet.

Mit „**Spaltenhöhe**“ kann die maximale Höhe der Kistenstapel geändert werden.

Ab Spaltenhöhe 7 wird der Button „KI fragen“ deaktiviert (Rechenaufwand zu hoch).

Mit „**nochmal**“ kann die letzte Aufgabe nochmal gestartet werden.

Mit „**KI fragen**“ wird eine Lösung der Aufgabe berechnet.

Die Lösung wird so ausgegeben: <von><zu> - <von><zu> - ...

zB. bedeutet bc-ab : erster Zug von b zu c (**→c**), nächster Zug von a zu b (**→b**)

### 3. Die Spielstrategie

Bewege die Kisten so, dass die untersten Kisten farblich nicht isoliert werden.

Beachte dabei den Platz auf den Stapeln.

### 4. Expertenmodus

Die Aufgabe kann als Code ausgegeben und (später) wieder gesetzt werden.

Dadurch können besondere Aufgaben mit anderen geteilt und/oder archiviert werden.

Der Code wird unten ausgegeben und kann dort für eine spätere Verwendung markiert und kopiert werden.

Diese Funktionen stehen zur Verfügung:

a) Wird beim Drücken des Buttons „**nochmal**“ gleichzeitig die **<Control>**-Taste gedrückt:

- Ausgabe des Aufgabencodes unten

b) Wird beim Drücken des Buttons „**neu**“ gleichzeitig die **<Control>**-Taste gedrückt:

- Abfrage eines Codes (aus a)) und Start mit dieser Aufgabe